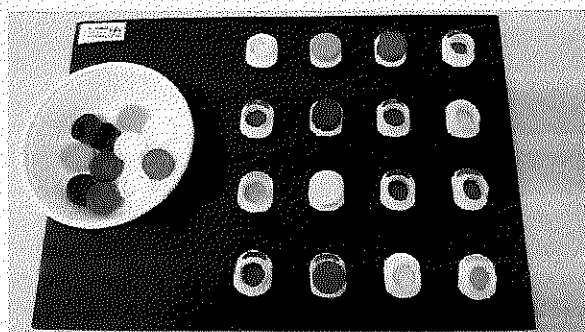
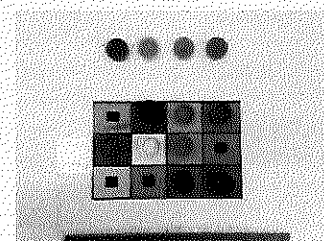
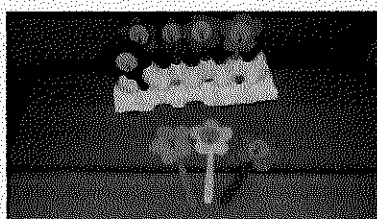
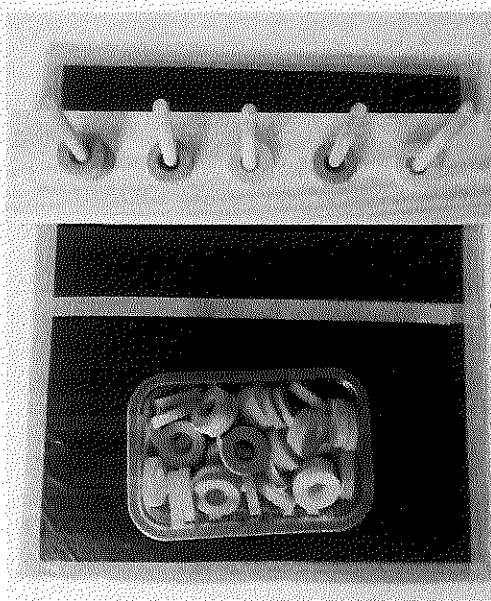


2-CADA COR EM SEU LUGAR

O objetivo do jogo é organizar e relacionar a cor das caixas e dos objetos. O Cada Cor em Seu Lugar estimula atenção, a concentração, o raciocínio, a percepção visual, a classificação de cores, a compreensão e o respeito às regras, a organização, a linguagem, a escrita e a interação social. Pode-se brincar sozinho ou com mais participantes.



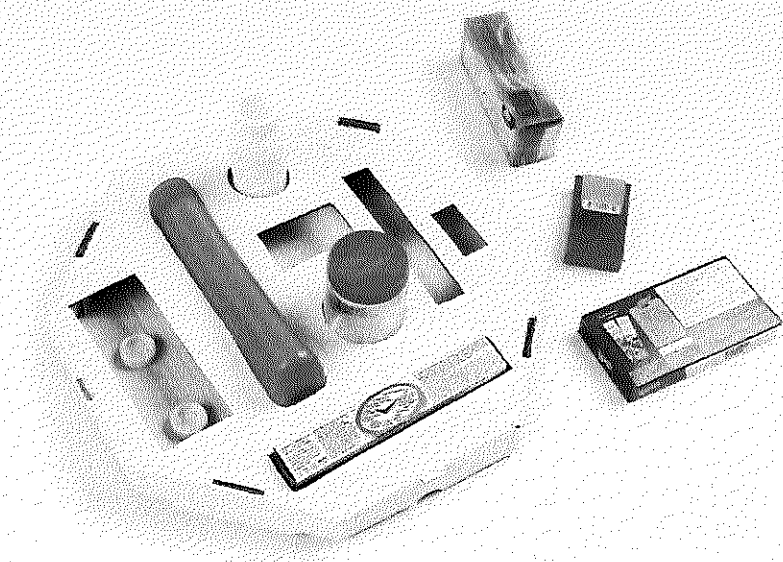
3 -COLMEIA

O objetivo do jogo é organizar e relacionar a letra das caixas e dos objetos. A Colmeia estimula a movimentação global, a preensão, a atenção, a concentração, o raciocínio, o conhecimento das letras e dos fonemas, a percepção visual, a classificação de objetos, o respeito às regras, a organização, a linguagem e a interação social. Pode-se brincar sozinho ou com mais participantes.



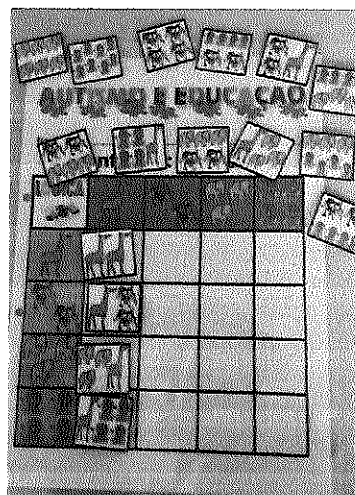
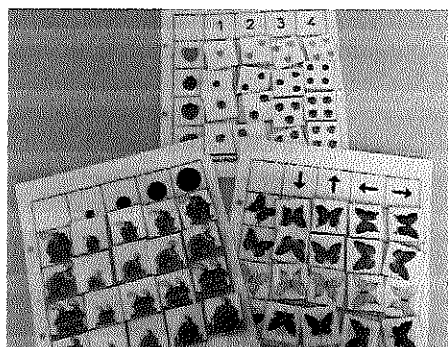
4 - QUEBRA- CABEÇA DE ENCAIXE

O objetivo do jogo é encaixar os objetos nos recortes correspondentes. O Quebra-cabeça de Encaixe estimula a coordenação motora, a atenção, a concentração, o raciocínio, o aprendizado de formas e cores, a percepção visual e a discriminação de figuras. Pode-se brincar sozinho ou com mais participantes.



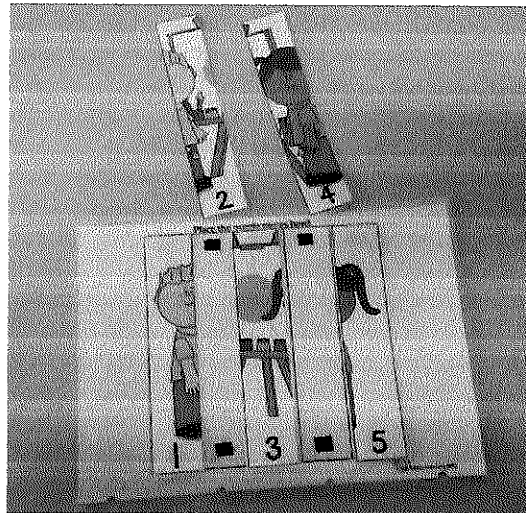
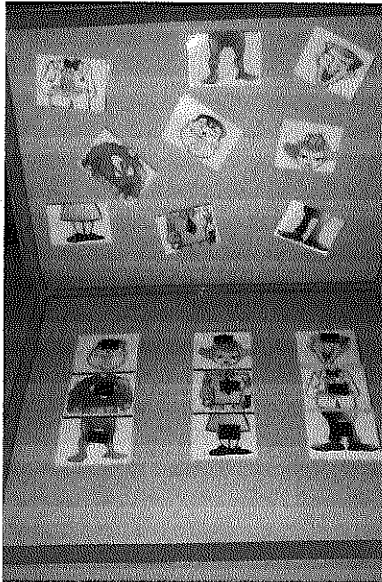
5 -MONTANDO A SEQUÊNCIA

O objetivo do jogo é organizar a sequência das figuras. O Montando a Sequência estimula a atenção, a concentração, a percepção visual para observar detalhes e diferenças, o planejamento, a organização temporal, o raciocínio, a memória e a linguagem. Pode-se brincar sozinho ou com mais participantes.



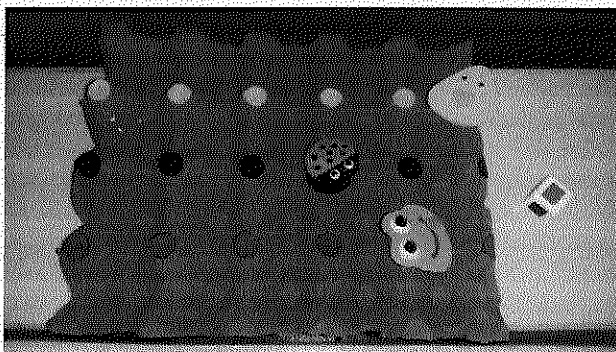
6 – DESCOBRINDO AS FIGURAS

O objetivo do jogo é organizar as peças formando as figuras. O Descobrindo as Figuras estimula atenção, a concentração, o raciocínio, a percepção visual, a lateralidade, o reconhecimento de figuras, o planejamento para organizar a figura, a memória e o raciocínio. Pode-se brincar sozinho ou com mais participantes.



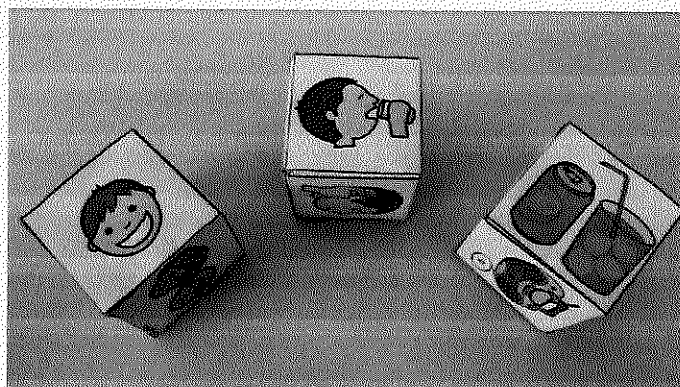
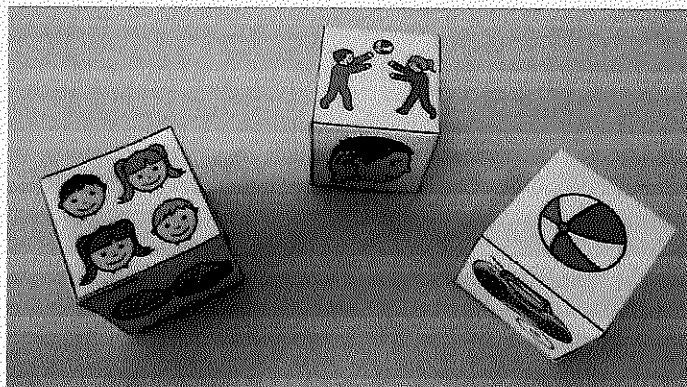
7 - CORRIDA DE CORES

O objetivo do jogo é percorrer as casas do tabuleiro até o final. O Corrida de Cores estimula a atenção, a concentração, a preensão, a noção espacial, o conhecimento de números, a contagem e a interação social. Pode-se brincar com 2 a 3 participantes.



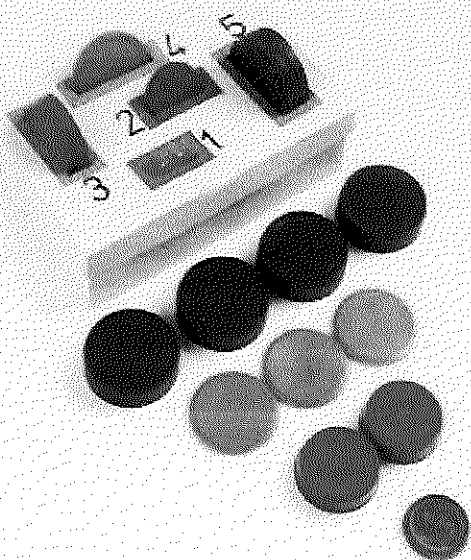
8 – DADOS DE FRASES

O objetivo do jogo é jogar o dado e criar uma história a partir da figura que cair. O Dado de História estimula atenção, a concentração, a memória, a criatividade, o raciocínio, a percepção, a descrição de figuras, a linguagem e a sequência de pensamentos. Pode-se brincar em dupla ou em grupo.



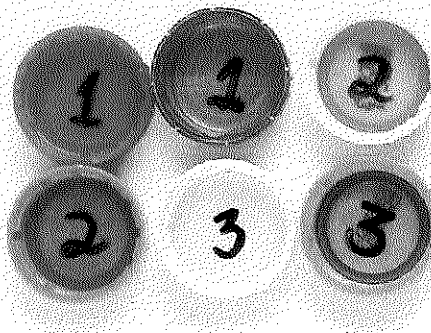
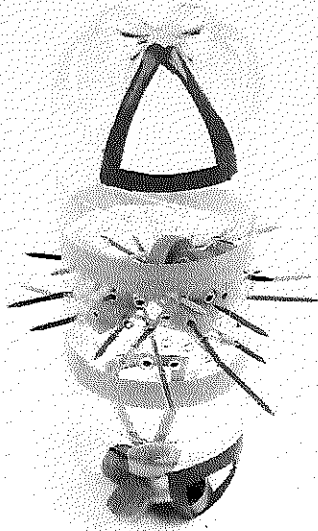
9 -CAIXA-ENCAIXA

O objetivo do jogo é encaixar as peças em seus devidos lugares. O Caixa-Encaixa estimula a preensão manual, a coordenação viso-motora, a percepção visual, a noção de tamanho e de cores, a atenção, a concentração, o raciocínio e a persistência. Pode-se brincar sozinho ou com mais participantes.



10 -CAI-NÃO-CAI

O objetivo do jogo é tirar os palitos sem deixar as tampinhas caírem. O Cai-não-cai estimula a coordenação manual, a preensão fina, a atenção, a concentração, a percepção visual e tátil, o cuidado, a delicadeza, a estratégia e o raciocínio. Pode-se brincar sozinho ou com mais participantes.



Observação

números

Se quiser, na parte interna das tampinhas, coloque

que podem ser somados para pontuação final do jogo.

11 - JOGO DE CLASSIFICAÇÃO

O objetivo do jogo é formar as sequências das cores apresentadas nas cartelas. O Jogo de Classificação estimula a coordenação manual, a preensão fina, a atenção, a concentração, a memória, a percepção visual, o sequenciamento e a noção de cores. Pode-se brincar sozinho ou com mais participantes.