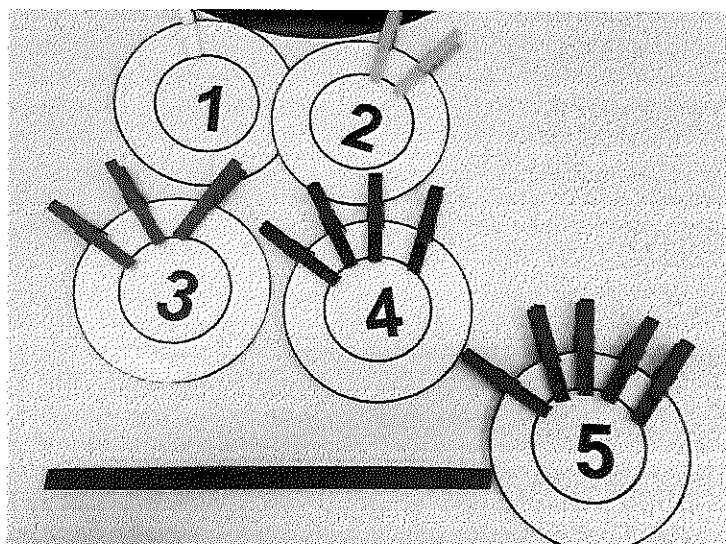
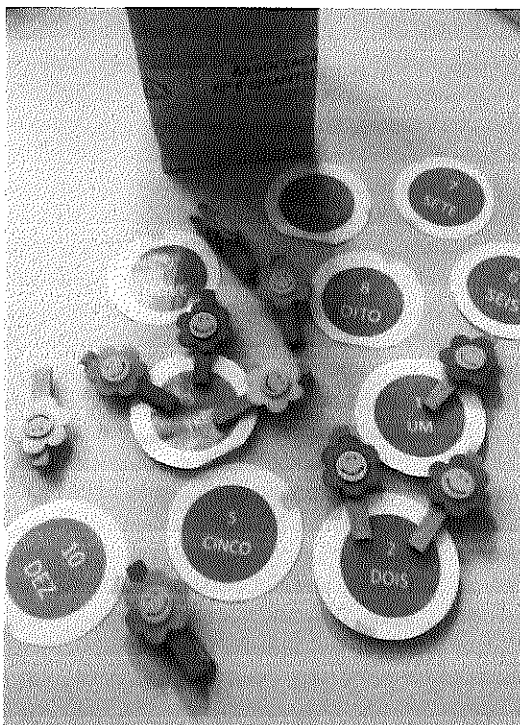
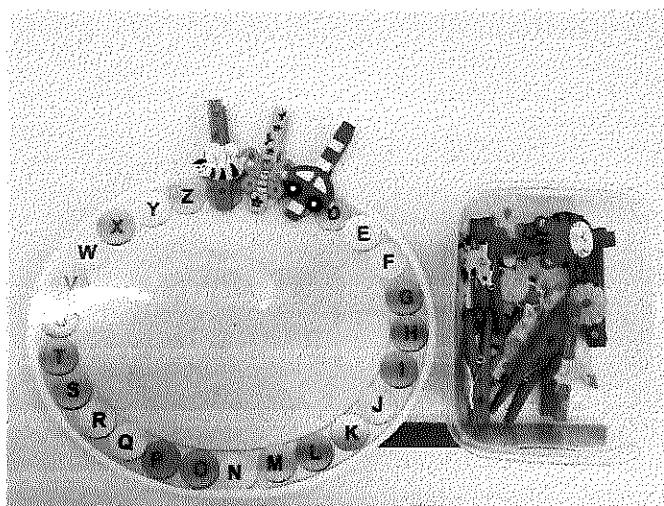
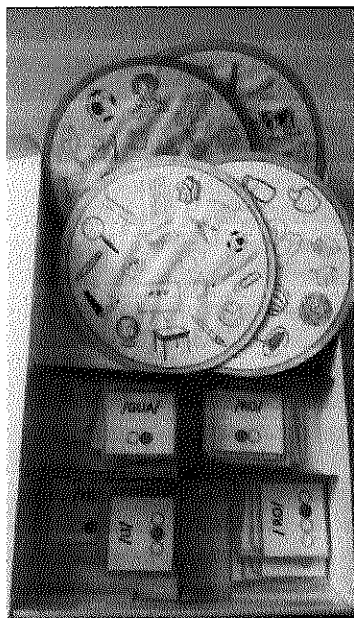




18- LETRA INICIAL DA PALAVRA

O objetivo do jogo é corresponder o grafema ao fonema e vice versa.



19 – VARAL ALFABÉTICO

O objetivo do jogo é formar o nome das figuras solicitadas pelo professor. O VARAL ALFABÉTICO estimula atenção, a concentração, a percepção visual, o reconhecimento de figuras e letras, o planejamento para organizar a palavra, a memória e o raciocínio. Pode-se brincar sozinho ou com mais participantes.



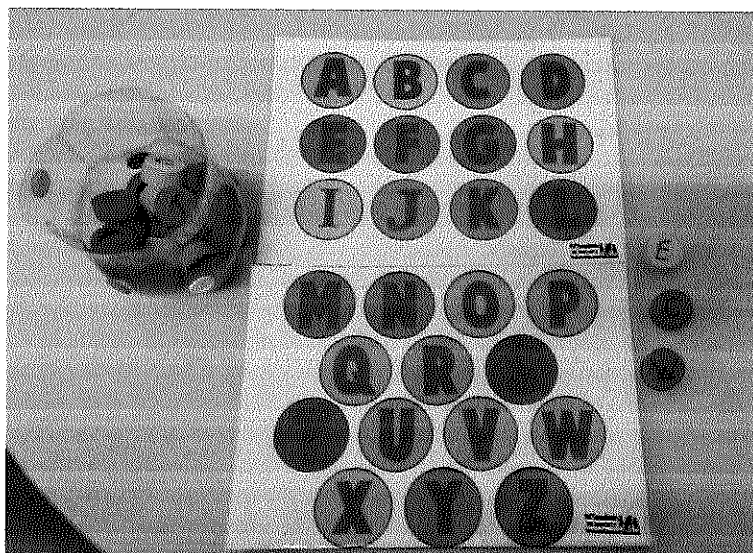
20 – TANGRAM

O objetivo do jogo é mostrar que a Matemática pode ser divertida; familiarizar o aluno com as figuras básicas da Geometria; desenvolver o raciocínio lógico para a resolução de problemas, coordenação motora e habilidades na utilização dos materiais a serem utilizados; estimular a participação do aluno em atividades conjuntas para desenvolver a capacidade de ouvir e respeitar a criatividade dos colegas, promovendo o intercâmbio de ideias como fonte de aprendizagem para um mesmo fim.



21- BINGO DE LETRAS

O objetivo do jogo é organizar as letras para formar o alfabeto. O BINGO DE LETRAS estimula a atenção, a concentração, a percepção visual, a discriminação das letras, o planejamento para organizar as peças, a memória e o raciocínio. Pode-se brincar sozinho ou com mais participantes.

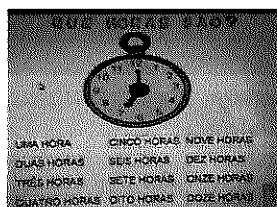
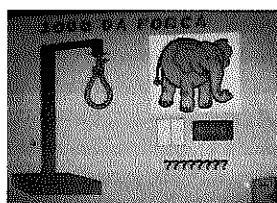
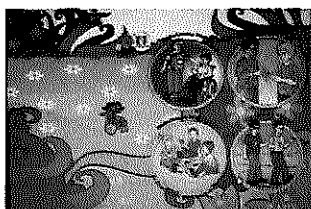


OUTRAS SUGESTÕES

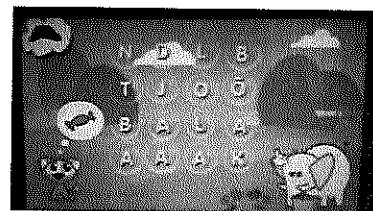
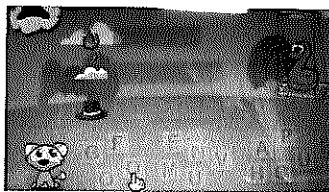
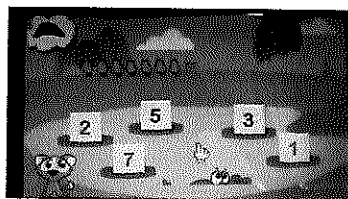
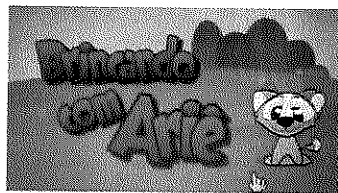
JOGOS INTERATIVOS:

São aqueles que podem guiar o aluno passo a passo nas atividades dando a estes liberdade de ação. Dentro dos softwares educacionais encontramos os exercitadores, tutoriais, simuladores, de aventura, de alfabetização, lógica, ação e estratégia destinada à resolução de problemas. Alguns exemplos:

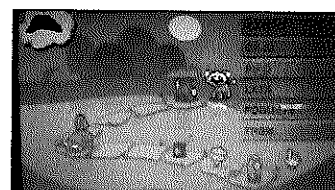
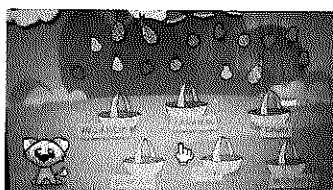
CIRANDA DA INCLUSÃO: Atividades para deficiência auditiva, visual, física e intelectual.



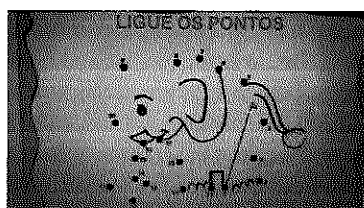
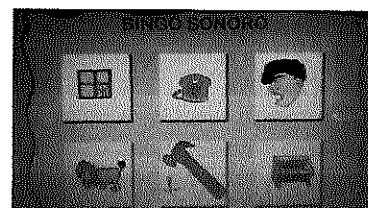
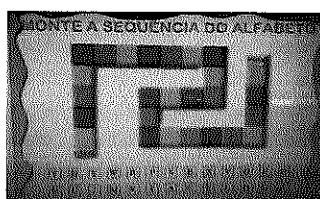
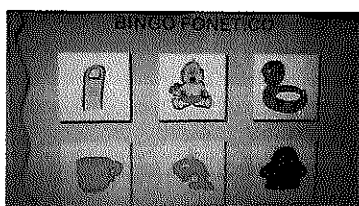
ARIE NA ESCOLA: Atividades de alfabetização e conhecimento lógico matemático.



BRINCANDO COM ARIE: Atividades de alfabetização.



COLEÇÃO FONO NA ESCOLA: Atividades que trabalham a audição, linguagem e escrita.



NETBIL EDUCACIONAL: Contempla todos os conteúdos de todas as séries desde a Educação Infantil até o 5º ano.

